Taller de Pipes

Queremos crear sistema para comunicarse a través de la red, tipo mensajería instantánea.

Habrá 2 aplicaciones una será el cliente y la otra será el servidor. Ambas basadas en Formularios.

El servidor creará lo necesario para enviar y / o recibir los datos.

El cliente lanzará lo necesario, para conectar a los pipes del servidor y enviar y/o recibir datos .

A partir de ahí, se iniciará la conversación hasta que uno de los dos se desconecte.

Diseñar una interfaz gráfica que permita las operaciones principales:

# En el servidor:

* Iniciar el proceso.
* Cerrar conexión.
* Enviar mensaje.
* Mostrar mensajes recibidos.
* Etc…

# En el cliente:

* Conectarse al servidor.
* Enviar mensaje.
* Cerrar conexión.
* Mostrar mensajes recibidos.
* Etc…

Una vez conseguida la comunicación intentar añadir opciones como transferir ficheros, etc

Probar primero en un ordenador y luego probar la aplicación en dos equipos.

Cada lado de la comunicación (Servidor y cliente) tendrá un formulario para que interactúe el usuario, y un auricular y un micrófono.

El auricular del servidor se comunica con el micrófono del cliente y viceversa. El formulario enviará la información a través del micrófono y cuando llega un dato el auricular lanzará un mensaje para que el formulario lo visualice.

Una vez conseguida la comunicación intentar añadir funcionalidades adicionales (transferir archivos, banear, etc…).